

# WASD 『鉄拳8』 トーナメント・大会 レギュレーション

## 【シングルエリミネーション】

### 1. はじめに

社会福祉法人 太陽の家および、大分のeスポーツ体験施設アシド／WASDが主催する『鉄拳8』のトーナメント・大会（以下、「本大会」といいます）は、大分のeスポーツ体験施設アシド／WASD運営事務局が運営及び管理を行い、以下のとおりルールを定めています。（以下、関連する注意事項も含めて「本規約」といいます）。

運営事務局は本規約に従って、本大会を進行するほか、本規約に定められていない内容が発生した場合や本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

### 2. 参加資格本大会は、eスポーツ大会として開催するため、以下の参加資格が必要となります。

- 1) 本規約に同意いただけること。
- 2) 本大会に出場する時点で満18歳未満の場合は、エントリーフォームの入力を法定代理人（保護者等）が行ってください。※同意欄へのチェック入力を持って確認となります。
- 3) 小学生の方は、大会当日は法定代理人（保護者等）の方と必ずご同伴ください。
- 4) エントリー後から本大会当日までの間、運営事務局からの連絡を受け取り、応じることができること。
- 6) エントリー内容、大会中の審判への申告、エントリー時に確認させていただく情報等に虚偽が認められた場合、運営事務局判断で失格となる場合がございます。
- 7) 大会運営スタッフや他の参加者と日本語で円滑にコミュニケーションが取れること。
- 8) 運営事務局より大会出場禁止処分を受けていないこと。
- 9) 本大会における貴重品の管理は参加者本人が行い、運営事務局ならびに大会会場施設は一切の責任は負わないことに同意すること。
- 10) 参加者とその親族を含め、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう）または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。

### 3. 大会形式 シングルエリミネーション BO3 または BO5（大会ごとに変動します）

※本規約の「試合」はトーナメントの1つのラウンドの勝敗を決するために行われる、複数のバトルの集合を指します。

#### 3. 1 エントリー

- 1) 大会エントリーは、特設サイトのエントリーフォームから行います。

2) エントリーの際は事前に「2. 参加資格」を満たしているかご確認ください。

3) 本大会は、本規約の「2. 参加資格」を満たす方であれば、無料で参加できます。

※別途施設使用料が発生致します。4) 氏名、メールアドレス等の個人情報は、ご本人様確認、当社とお客様との連絡のために使用いたします。

5) エントリー締め切り後の登録情報の変更につきましては、一切ご対応できません。入力間違いには十分ご注意ください。

6) 大会エントリーに際し、ご提供いただきました個人情報は、本規約で明示する利用目的でのみ使用し、当社プライバシーポリシーに従い、適切に管理いたします。

7) 参加ご希望が上限に達した場合は、抽選にて大会参加者を決定する場合があります。

8) 当選者にはご登録されているメールアドレスに向けて、当選通知メールにてお知らせさせていただきます。ドメイン指定受信を設定されている場合、【info@wasd-esports.jp】からの受信許可の設定をお願いいたします。

9) 当選通知メールの受信は遅れる場合がございます。あらかじめご了承ください。

10) 当日の詳細につきましては、当選通知メールをご確認ください。

11) 当選通知メールの送信をもって、当落結果の発表にかえさせていただきます。落選通知は行いませんのであらかじめご了承ください。

12) 抽選結果に関するお問合せ等にはお答えできませんのであらかじめご了承ください。

### 3. 2 ゲーム内設定等

#### 【プラットフォーム】

Steam 版 鉄拳 8

#### 【トーナメント形式】

シングルエリミネーショントーナメント

#### 【使用モード】 オフライン VERSUS BATTLE モード

#### 【使用バージョン】

大会当日の時点の最新バージョンを使用

#### 【勝利条件】

大会ごとに変動

例) BO 3 ※BO3 = 3 本勝負(最大 3 回勝負で、2 本先取した方の勝利)

#### 【使用可能キャラクター】

大会当日の時点で使用可能キャラクター全て（審判事前申告制）

※審判に申告したキャラクターを故意に選択しなかった場合、そのプレイヤーは1試合を没収される

【キャラクターコスチューム】 カスタマイズコスチューム不可、プリセットコスチューム

OK

※両プレイヤーが同じプリセットのデフォルトコスチュームを選択したい場合、じゃんけん（1回）を行い、勝った側が優先的に選択できる

※上記内容が守れずに試合が開始された場合、運営判断にてその試合は無効とし再試合とすることがある 【プレイヤーサイド】 サイド選択は両プレイヤーの合意のもと決定

両プレイヤーが同じサイドの選択を希望する場合、じゃんけん（1回）にて勝者が希望サイドを決定

【ステージ】

毎回ランダムセレクト

【2 試合目以降は負けた側が以下のいずれかを選択】

①ステージをランダムセレクトで選択し直す

②キャラクターを変更しステージをランダムセレクトで選択し直す

※直前の試合に勝った側のキャラクターの変更は不可

【大会設定】

オン（ポーズ不可・簡単コンボ、アシスト設定無効・1 ラウンド 6 0 秒・演出スキップ不可等）

【スペシャルスタイル】 使用可

【ボタンセッティング】

①コントローラーのボタンセッティングはゲーム内で可能なものなら自由に変更可能です。（同時押し ボタン、RA ボタンの作成等可能です。）

②試合開始(Round1~Fight 表示後)後にボタンセッティングのミス等が発覚し選手が自主的に試合を中断した場合は、中断をしたプレイヤーがペナルティーとして1 ラウンドを失います。

試合開始後、自己対応のボタンセッティングでない状態に気づいたとしても試合を継続すればペナルティーは受けません。

その試合が終わってから次の試合間の間にボタンセッティングを変更する事は可能です。

（その試合に勝っていた場合は相手/審判にボタンセッティング変更を申告して下さい。）

【ダブル K.O が起こった場合】

①ダブル K.O が起こった場合は双方に試合カウントを1 ポイント付与する(双方が負けとして扱う)。

その際、次の試合へは双方がキャラクターの変更が可能。ステージはランダムセレクトで決定。

②ダブル K.O が起きて前出の1 ポイントを付与した際にどちらかが必要勝利数に達した場合、必要勝利数に達した選手が勝ちとする。

③ダブル K.O が起きて前出の1 ポイントを付与した際に、双方が必要勝利数に達した場合、再度『同条件で再戦』とする。

※同条件で再戦とは、「同キャラクター・同ステージで前試合時の勝利カウント」の状態です。

### 【持込み可能機器】

- ①コントローラー、ヘッドセットは持ち込み可能です。(アーケードコントローラー及びパッドコントローラー、ヘッドセットについては、大会運営事務局でのご用意もございますが、数に限りがございます。)
- ②持参されたパッドコントローラーやアケコンを使用しての試合中の不具合(例:パッドの充電が少なくて接続が切れてしまった等)による試合中断等の責任は、そのパッドコントローラーやアケコンを使用して試合に臨んだ選手にあるものとします。
- ③持参頂いたコントローラーが対戦において不適切と判断した場合(マクロスイッチ搭載等)使用不可とさせていただきます。
- ④キーボードをコントローラー使用は、禁止。

### 【任意の試合の中断】

- ①試合の中断とは、対戦選手が右手もしくは左手を上げ挙手し続ける事で試合の中断と見なします。試合に差し支える不備や意見がある時は任意の試合の中断をして審判に告げて下さい。意見が認められた場合ペナルティーはありません。
- ②相手のキャラクターが画面内で動かないで静止している様な状況は戦略とも考えられますので、その時点では試合の中断とは見なしません。
- ③任意の試合の中断でも意見内容に本人の責任がある際や以下のような場合は任意の中断をした選手にペナルティーとして、ラウンドを1つ失います。  
例 1/ ボタンセッティングを失敗していた為に試合が始まってから任意の中断を申し出た場合。
- ④ラウンドカウントが 1-1 の状況でラウンドを 1 つ失うペナルティーを受けた場合は 1 セット=1 試合を失う事となります。

### 【意図せぬ試合の中断】

- ①停電や地震、鉄拳 8 本体の意図せぬ再起動やアプリケーションの終了等が起こった場合、極力試合の中断以前の状況を再現して試合を再開します。

試合の中断後に審判が状況を極力再現して試合を再開する際

◇ラウンド開始時点の状況を再現するものとします。

◇キャラクター / ステージは同じものを選択。ラウンドカウントの再現。

◇ステージ内のキャラクターの位置および残り体力・残りタイムの再現はしないものとします。(再選後はラウンド開始部分を起点とします。)

★試合の再現に関して上記記載を基本的なルールとしますが、現場の審判がその時判断したものが大会進行において最も効力があるものとします。

### 【その他】

- ①予選、本戦ともにトーナメント表作成は選手による抽選で行う。

②大会開始に間に合わなかった場合、遅れた方を不戦敗とさせていただきます。試合順番が来た時同様に不在の場合は不戦敗となります。

③試合中に大きな声を出す等、相手選手へ現実的に試合に影響する行為は注意の元、1 ラウンドを失い 再戦とする場合があります。

④人種差別、性差別、年齢差別等の発言、行為を固く禁じます

⑤対戦相手に対する罵倒や卑猥な発言、行為を固く禁じます

⑥暴力、破壊的な行為を固く禁じます

⑦大会会場内で進行を妨げる行為含め、迷惑行為と判断される行為を固く禁じます

#### 4. 各種ルール・注意事項

・参加者、付き添い、見学者、観戦者の肖像、氏名、プレイヤー名、ランク、プレイ動画、インタビューコメント等が、弊社または第三者によって、商品、ウェブサイトでの動画配信、その他情報メディア等において編集、公表、公開、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用を含みます。）されることがあります。

・会場近隣のご迷惑とならないよう、徹夜または早朝より会場およびその周辺に溜まり待機する行為はおやめください。

・会場内外では必ずスタッフの指示に従ってください。指示に従っていただけない場合や、イベントの進行を妨げるとスタッフが判断した場合は、ご退場いただく可能性がございます。

・喫煙は運営が用意した所定の場所をお願いいたします。所定の場所以外の喫煙は絶対におやめください。

・会場は入退出自由です。ただし、大会参加選手については、所定の時間に所定の場所へいらっしゃらない場合は失格となりますので、ご注意ください。

・会場内では所定の場所以外のフロア等にみだりに立ち入らない様お願いいたします。

・近隣の無料駐車場をご用意いたします。利用を希望される方は申込時に『希望する』を選択をしてください。

・本大会へ参加される方から取得した個人情報については、弊社プライバシーポリシーに従って管理・運用いたします。