

# 『ストリートファイター6』 WASD トーナメント 開催レギュレーション

## 1. はじめに

『ストリートファイター6』 WASD トーナメント（以下、「本大会」といいます）は、株式会社トリアナ及び大分のeスポーツ体験施設アシド/WASD運営事務局が運営及び管理を行い、以下のとおり本大会のルールを定めています。（以下、関連する注意事項も含めて「本規約」といいます）。

運営事務局は本規約に従って、本大会を進行するほか、本規約に定められていない内容が発生した場合や本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

## 2. 参加資格

本大会は、eスポーツ大会として継続的に開催するため、以下の参加資格が必要となります。

- 1) 本規約に同意いただけること。
- 2) 本大会に出場する時点で満18歳未満の場合は、大会当日受付時に法定代理人（保護者等）の同意書への記入が必要となります。
- 3) 小学生の方は、大会当日は法定代理人（保護者等）の方と必ずご同伴ください。
- 4) 本大会で得た賞品の譲渡は一切できません。
- 5) エントリー後から本大会当日までの間、運営事務局からの連絡を受け取り、応じることができること。
- 6) エントリー内容、大会中の審判への申告、エントリー時に確認させていただく情報等に虚偽が認められた場合、運営事務局判断で失格となる場合がございます。
- 7) 大会運営スタッフや他の参加者と日本語で円滑にコミュニケーションが取れること。
- 8) 運営事務局より大会出場禁止処分を受けていないこと。
- 9) 本大会における貴重品の管理は参加者本人が行い、運営事務局ならびに大会会場施設は一切の責任を負わないことに同意すること。
- 10) 参加者とその親族を含め、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう）または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。

### 3 エントリー

- 1) エントリーは、特設サイトのエントリーフォームから行います。
- 2) 氏名、メールアドレス等の個人情報は、ご本人様確認、当社とお客様との連絡のために使用いたします。
- 3) 本大会は、本規約の「2. 参加資格」を満たす方であれば、無料で参加できます。
- 4) エントリー締め切り後の登録情報の変更につきましては、一切ご対応できません。入力間違いには十分ご注意ください。
- 5) 大会エントリーに際し、ご提供いただきました個人情報は、本規約で明示する利用目的でのみ使用し、当社プライバシーポリシーに従い、適切に管理いたします。
- 6) エントリー数が上限に達した場合は、抽選にて大会参加者を決定させていただきます。
- 7) 当選者にはご登録されているメールアドレスに向けて、当選通知メールにてお知らせさせていただきます。そちらの返信を持って「出場権」を得るものとなります。  
ドメイン指定受信を設定されている場合、【info@wasd-esports.jp】からの受信許可の設定をお願いいたします。
- 8) 当選者都合でのメール未受信・未確認などによる当選通知取り消しになる場合もあります。  
該当者はその時点で「落選」となります。
- 9) 当選者都合によるメール未受信・未確認による当選取り消しの場合や当選者辞退が発生した場合、運営側の判断により該当者より繰り上げ抽選を行う場合もあります。
- 10) 当選通知メールの受信は遅れる場合がございます。あらかじめご了承ください。
- 11) 当日の詳細につきましては、当選者のみにメールをお送りさせていただきます。
- 12) 当選通知メールの送信をもって、当落結果の発表にかえさせていただきます。  
落選通知は行いませんのであらかじめご了承ください。
- 13) 抽選結果に関するお問合せ等にはお答えできませんのであらかじめご了承ください。

## 4 ゲーム内設定等

### 【プラットフォーム】

Steam 版 ストリートファイター6

### 【使用バージョン】

大会当日の時点の最新バージョンを使用

### 【トーナメント形式】

シングルエリミネーショントーナメント

### 【ゲーム設定】

「FIGHTING GROUND」「VERSUS」「ONE ON ONE」

「実況設定 OFF」、「対戦ラウンド数 3」、「タイムカウント 99」

「操作タイプ モダンもしくはクラシック」※ダイナミックの使用は不可

「アドバンテージ アドバンテージなし」

「離し入力 ON もしくは OFF」

※ポーズや PS ボタン、コントローラトラブルでゲームが中断された場合、中断をした側がラウンドを失います。

- ・OPTION 設定は下記 2 設定を除き、すべて初期設定とする
- ・グラフィック設定：「モーションブラー ON」、「入力遅延軽減機能 ON」
- ・その他設定：「ダメージ表現設定 表示なし」、「バトル中ポーズメニューを長押しで開く ON」

※サウンドアクセシビリティ設定について、身体的に設定が必要だと大会運営者が判断した場合は、ON になる場合もある。

### 【試合数・勝利条件】

BO3 ※決勝のみ BO5

### 【使用可能キャラクター】

大会当日の時点で使用可能キャラクター全て（事前申告制）

### 【キャラクター変更】

前マッチで負けた方のみ任意変更可能（キャラクター変更もしくはステージ選択権利）

※上記でキャラクターを変更した場合、ステージは「ランダム」

### 【ステージ】

試合開始時：ランダム ※「TRAINING ROOM」は使用禁止。

前マッチで負けたかつステージ変更を選択しない場合、任意変更可能

※前マッチで負けてキャラクターを変更した場合、ステージは「ランダム」

※設定内容については、運営側が独断により任意のタイミングで決めることができる。

※選手が任意に対戦環境を変更する行為は禁止とする。

## 【プレイヤーサイド】

ジャンケンで決定。勝者が1P、2Pいずれかを選択

## 【コントローラー設定】

①コントローラー設定の変更、ボタンコンフィグは、BATTLE開始前のみ変更可能とする。

②試合開始後にボタンセッティングのミス等が発覚し選手が自主的に試合を中断した場合は、中断をしたプレイヤーがペナルティーとして1ラウンドを失います。

試合開始後、自己対応のボタンセッティングでない状態に気づいたとしても試合を継続すればペナルティーは受けません。その試合が終わってから次の試合間の間にボタンセッティングを変更する事は可能です。(その試合に勝っていた場合は相手/審判にボタンセッティング変更を申告してください。)

※その他、コントローラーに関する詳細な規定は「CAPCOM PRO TOUR 公式大会ルール」に準ずる。

## 【BO3・BO5時にフルセットラウンド(ラウンド1-1)でダブルK.Oが起こった場合】

①ダブルK.Oが起こった場合は双方に試合カウントを1ポイント付与する(双方が負けとして扱う)。その際、次の試合へは双方がキャラクターの変更が可能。ステージはランダムセレクトで決定。

②ダブルK.Oが起きて前出の1ポイントを付与した際にどちらかが必要勝利数に達した場合、必要勝利数に達した選手が勝ちとする。

③ダブルK.Oが起きて前出の1ポイントを付与した際に、双方が必要勝利数に達した場合、再度『同条件で再戦』とする。

※同条件で再戦とは、「同キャラクター・同ステージで前試合時の勝利カウント」の状態です。やり直す事とする。

## 【持込み可能機器】

①コントローラー、ヘッドセットは持ち込み可能です。(アーケードコントローラー及びパッドコントローラー、ヘッドセットについては、大会運営事務局でのご用意もございますが、数に限りがございます)

※イヤホンジャックヘッドセットのみ持ち込み可能です。Bluetooth等で接続する無線タイプやUSB接続タイプのヘッドセットは使用できません。

②持参された機器(アーケードコントローラー及びパッドコントローラー、ヘッドセット)を使用している試合中の不具合(例:充電が少なく接続が切れてしまった等)による試合中断等の責任は、その持ち込み機器を使用して試合に臨んだ選手にあるものとします。

③持参頂いたコントローラーが対戦において不適切と判断した場合(マクロスイッチ搭載等)使用不可とさせていただきます。

④キーボードをコントローラー使用は、禁止。

### 【任意の試合の中断】

- ①試合の中断とは、対戦選手が右手もしくは左手を上げ挙手し続ける事で試合の中断と見なします。試合に差し支える不備や意見がある時は任意の試合の中断をして審判に告げて下さい。意見が認められればペナルティーはありません。
- ②相手のキャラクターが画面内で動かないで静止している様な状況は戦略とも考えられますので、そのような時点では試合の中断とは見なしません。
- ③任意の試合の中断でも意見内容に本人の責任がある際や以下のような場合は任意の中断をした選手にペナルティーとして、ラウンドを1つ失います。  
例 1/ ボタンセッティングを失敗していた為に試合が始まってから任意の中断を申し出た場合。
- ④ラウンドカウントが1-1の状況でラウンドを1つ失うペナルティーを受けた場合は1セット=1試合を失う事となります。

### 【意図せぬ試合の中断】

停電や地震、ストリートファイター6使用本体の意図せぬ再起動やアプリケーションの終了等が起こった場合、極力試合の中断以前の状況を再現して試合を再開します。

試合の中断後に運営側が状況を極力再現して試合を再開する際

- ◇ラウンド開始時点の状況を再現するものとします。
- ◇キャラクター/ステージは同じものを選択。ラウンドカウントの再現。
- ◇ステージ内のキャラクターの位置および残り体力・残りタイムの再現はしないものとします。(再選後はラウンド開始部分を起点とします。)

★試合の再現に関して上記記載を基本的なルールとしますが、運営側がその時判断したものが大会進行において最も効力があるものとします。

### 【その他】

- ①トーナメント表作成は選手による抽選で行う。
- ②大会開始に間に合わなかった場合、遅れた方を不戦敗とさせていただきます。試合順番が来た時も同様に不在の場合は不戦敗となります。
- ③試合中に大きな声を出す等、相手選手へ現実的に試合に影響する行為は注意の元、1ラウンドを失い再戦とする場合があります。
- ④人種差別、性差別、年齢差別等の発言、行為を固く禁じます。
- ⑤対戦相手に対する罵倒や卑猥な発言、行為を固く禁じます。
- ⑥暴力、破壊的な行為を固く禁じます。
- ⑦大会会場内で進行を妨げる行為含め、迷惑行為と判断される行為を固く禁じます。

#### 4. 各種ルール・注意事項

◇参加者、お付き添い、見学者、観戦者の肖像、氏名、プレイヤー名、ランク、プレイ動画、インタビューコメント等が、弊社または第三者によって、商品、ウェブサイトでの動画配信、その他情報メディア等において編集、公表、公開、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用を含みます。）されることがあります。

◇会場近隣のご迷惑とならないよう、徹夜または早朝より会場およびその周辺に溜まり待機する行為はおやめください。

◇会場内外では必ずスタッフの指示に従ってください。指示に従っていただけない場合や、イベントの進行を妨げるとスタッフが判断した場合は、ご退場いただく可能性がございます。

◇会場内は飲食の持ち込み及び喫煙は禁止とさせていただきます。飲食や喫煙をされたい方は、会場外のそれら行為が可能な場所をお願いいたします。

◇会場は入退出自由です。ただし、大会参加選手については、所定の時間に所定の場所へいらっしゃらない場合は失格となりますので、ご注意ください。

◇会場内では所定の場所以外のフロア等にみだりに立ち入らない様お願いいたします。

◇来場時の駐車場料金のご負担は各自でお願いいたします。

◇会場では更衣室などをご用意しておりません。

◇本イベントへ参加される方から取得した個人情報については、弊社プライバシーポリシーに従って管理・運用いたします。

◇本大会につきまして開催会場の「Hall DA VINCI」様へのお問合せはご遠慮ください。

※レギュレーションについては、主催判断で予告なく変更することがあります。