

第79回日田川開き観光祭 eスポーツエキスポ in HITA  
『太鼓の達人 ドンリバーカップ』  
大会規約

## 1. 本大会規約について

日田まつり振興会(日田市 観光課)が主催する『第79回日田川開き観光祭 eスポーツエキスポ in HITA』内で開催されるトーナメント大会『太鼓の達人 ドンリバーカップ』(以下、「本大会」といいます)は、大分のeスポーツ体験施設アシド/WASD運営事務局が運営及び管理を行い、以下のとおりルールを定めます。(以下、関連する注意事項も含めて「本規約」といいます)。

本規約は、本大会に参加するすべての参加者に適用されます。

運営事務局は、本規約に従って本大会を進行するほか、本規約に定めのない事項が発生した場合や、本規約の適用が著しく公平性を欠く結果となる場合には、最終的な裁定権を有します。

### 1-1. 本規約への同意

本大会へのエントリーをもって、参加希望者は本規約に同意したものとみなします。

参加者が18歳未満の場合は、本大会への参加にあたり、事前に保護者または法定代理人の同意が必要です。18歳未満の参加者がエントリーした場合、保護者または法定代理人の同意を得たものとみなします。

### 1-2. 本規約の変更

本規約は、変更される可能性があります。変更についてはSNS等への掲載によって通達します。変更後の規約に同意しない場合、参加希望者または参加者は、本大会へのエントリーを取り消すことができます。通達後にエントリーを取り消さない場合は、本規約の変更内容に同意したものとみなします。

## 2. 参加資格

本大会は、一般部門および小学生部門の2部門で開催します。  
参加には、以下すべての条件を満たす必要があります。

### 1) 年齢条件

一般部門 : 2026年4月2日時点の満年齢が6歳以上  
小学生部門 : 2026年4月2日時点の満年齢が6歳以上、11歳以下の小学生  
※エントリーは1人1部門までとし、両部門への重複エントリーはできません。

### 2) 未成年のエントリーについて

本大会出場時点で満18歳未満の方は、エントリーフォームの入力および参加同意を、保護者または法定代理人の責任のもとで行なってください。

### 3) 小学生参加者について

小学生の参加者は、大会当日、保護者または法定代理人の同伴を必須とします。

### 4) 連絡対応について

エントリー後から本大会当日までの間、運営事務局からの連絡を受け取り、応じることができること。

### 5) エントリー内容について

エントリー内容、大会中の申告内容、確認のために提出または申告する情報等に虚偽が認められた場合、運営事務局の判断により失格となる場合があります。

### 6) 言語について

大会運営スタッフや他の参加者と日本語で円滑にコミュニケーションが取れること。

### 7) 出場停止処分について

主催者または運営事務局より大会出場禁止処分を受けていないこと。

## 8) 貴重品管理について

大会会場における貴重品の管理は参加者自身の責任において行うものとし、主催者、運営事務局および会場施設は一切の責任を負いません。

## 9) 反社会的勢力の排除

参加者およびその関係者は、反社会的勢力（暴力団、暴力団員、暴力団関係企業、総会屋、その他これらに準ずる者）に該当せず、また一切関係を有しないものとします。

## 10) 撮影・掲載への同意

参加者は、主催者または運営事務局が本大会の様子を写真・動画等で撮影し、SNS、WEBサイト、広報物、記録物等に使用する場合があることに同意するものとします。

## 11) 安全配慮について

発熱、体調不良、その他、主催者または運営事務局が安全な大会運営に支障があると判断した場合、参加をご遠慮いただく場合があります。

## 3. エントリーについて

### 1) 応募方法

本大会へのエントリーは、主催者または運営事務局が指定する特設サイトまたはエントリーフォームから行うものとします。

### 2) 参加者名について

参加者は、本名またはプレイヤーネームでエントリーできます。

プレイヤーネームを使用する場合、以下に該当する名称は禁止します。

- ・公序良俗に反するもの
- ・卑猥、差別的、攻撃的なもの
- ・他者の肖像権・著作権・商標権等を侵害するおそれのあるもの
- ・その他、運営事務局が不適切と判断するもの

また、大会当日の呼び出し、トーナメント表、進行上の表示等には、エントリー時に登録された参加者名（本名またはプレイヤーネーム）を使用します。

運営事務局が不適切と判断した場合、参加者に対し、参加者名の変更を求めることがあります。

### 3) 参加費

本大会は、本規約の「2. 参加資格」を満たす方であれば、無料で参加できます。

### 4) 定員

各部門の定員は以下のとおりです。

- ・一般部門 : 8名
- ・小学生部門 : 8名

### 5) 抽選について

応募者数が各部門の定員を超えた場合は、エントリー締切後に運営事務局にて抽選を行い、当選者を決定します。

### 6) 当選連絡

当選者には、エントリー時に登録されたメールアドレス宛に当選通知を送付します。

ドメイン指定受信を設定されている場合、【info@wasd-esports.jp】からの受信許可の設定をお願いいたします。当選者の受信設定により、当選メールが届かない場合、主催者および運営事務局は一切の責任を負いません。

### 7) 落選について

落選者への個別通知は行いません。

当選通知メールの送信をもって、当落結果の発表に代えさせていただきます。

## 8) 抽選結果について

抽選結果に関するお問合せ等にはお答えできませんのであらかじめご了承ください。

## 9) 登録内容の変更

エントリー締切後の登録情報の変更には、原則として対応できません。  
入力内容に誤りがないよう、十分ご注意ください。

## 10) 個人情報の取り扱い

エントリー時にご提供いただいた個人情報は、本人確認、参加連絡、大会運営、各種案内等、本大会の運営に必要な範囲でのみ使用し、主催者および運営事務局のプライバシーポリシーに従い、適切に管理します。

## 4. 大会形式

### 1) 対戦形式

各部門ともに、8名によるシングルエリミネーショントーナメント方式で実施します。

### 2) 勝敗判定

各試合では、指定された課題曲2曲をそれぞれ1回ずつプレイし、2曲の合計スコアが高い選手を勝者とします。

### 3) 大会構成

- ・一般部門 : 1回戦、準決勝、決勝
- ・小学生部門 : 1回戦、準決勝、決勝

### 4) トーナメント決定方法

トーナメント表は、原則として当日、参加者による抽選または運営事務局が定める方法により決定します。

## 5. 大会レギュレーション

### 1) プラットフォーム

Nintendo Switch™

主催者が用意するコントローラー（バチ）をご利用いただきます。

※バチなどの機材の持ち込みはできません。

※「フリフリ演奏」「ボタン演奏」「タッチ演奏」での演奏は不可。

### 2) 使用タイトル

太鼓の達人 ドンダフルフェスティバル(Nintendo Switch™版)

### 3) 設定

真打

※演奏オプションは、大会設定に準じます。

### 4) 課題曲

#### 【一般部門】（難易度：おに）

#### 1回戦

- ①魔訶不思議アドベンチャー！ 「ドラゴンボール」 より
- ②マリーゴールド

#### 準決勝

- ①残酷な天使のテーゼ 「新世紀エヴァンゲリオン」 より
- ②前前前世 映画「君の名は。」より

#### 決勝

- ①紅
- ②紅蓮の弓矢 「進撃の巨人」 より

※記載順と当日のプレイ順が異なる場合があります。

## 【小学生部門】（難易度：むずかしい）

### 1 回戦

- ①夏祭り
- ②となりのトトロ

### 準決勝

- ①夢をかなえてドラえもん
- ②まいにちがドンダブル

### 決勝

- ①紅蓮華 「鬼滅の刃」より
- ②紅蓮の弓矢 「進撃の巨人」より

※記載順と当日のプレイ順が異なる場合があります。

## 5) 使用バージョン

大会当日時点の最新バージョンを使用

## 6) 勝利条件

各試合は、課題曲 2 曲の合計スコアにより勝敗を決定します。

合計スコアが完全に同点となった場合は、以下の順で勝敗を判定します。

- ①「良」の総数
- ②「可」の総数
- ③最大コンボ数
- ④連打数

それでも決着がつかない場合は、課題曲 1 曲目を再度 1 回プレイし、そのスコアにより勝敗を決定。

## 6. 持ち込み可能機器

- 1) コントローラー（パチ）の持ち込みはできません。運営事務局が用意するコントローラーのみをご利用いただきます。※「フリフリ演奏」「ボタン演奏」「タッチ演奏」での演奏は不可。
- 2) ヘッドセットについては、運営事務局でも準備を行いますが、有線接続のものに限り持ち込み可能とします。
- 3) 持参されたヘッドセット等の機材に起因する不具合、接続不良、試合への影響等については、持ち込んだ参加者本人の責任とします。
- 4) 持参機材が大会運営または対戦環境において不適切であると運営事務局が判断した場合、使用をお断りする場合があります。

## 7. 大会進行・判定について

### 1) 運営事務局の判断

大会中の進行、判定、裁定、ルール適用等に関する最終判断は、すべて運営事務局が行います。

### 2) 試合の中断

主催者または運営事務局の判断により、大会または試合を中断する場合があります。

その場合、参加者は速やかに運営スタッフの指示に従うものとします。

### 3) 任意の試合中断について

試合中に不備や異議がある場合、参加者は右手または左手を挙げ続けることで、試合の中断を申し出ることができます。

- ・正当な申告であると認められた場合、ペナルティはありません。
- ・ただし、申告内容が参加者本人の責任によるものであると運営事務局が判断した場合、当該参加者に対してペナルティを科す場合があります。

#### 4) 再試合について

以下のような場合、運営事務局の判断により再試合を行うことがあります。

- ・機材不良
- ・ゲームの異常終了
- ・使用機器の不具合
- ・大会進行上の重大な支障
- ・その他、運営事務局が必要と判断した場合

#### 5) 意図せぬ試合の中断

停電、地震、機器の予期せぬ再起動、アプリケーションの終了その他の不可抗力により試合が中断した場合、原則として以下のとおり対応します。

- ・1曲目の途中で中断した場合  
1曲目の最初から再開します。
- ・2曲目の途中で中断した場合  
1曲目のスコアは有効とします。  
2曲目のみ最初から再開します。

★上記を基本ルールとしますが、個別の状況に応じて、主催者または運営事務局の判断を最終決定とします。

### 8. 受付・遅刻・不戦敗について

#### 1) 受付

参加者は、指定された受付時間内に受付を完了してください。

#### 2) 遅刻について

受付時間内に受付が完了していない場合、失格となる場合があります。

#### 3) 大会開始後の不在について

試合のための呼び出し後、3分以内に指定エリアにお越しいただけない場合は、不戦敗とする場合があります。試合順番が来た時も同様に不在の場合は不戦敗となります。

### 9. 禁止事項・ペナルティ

主催者および運営事務局は、以下の行為を含め、大会運営上不適切であると判断した場合、参加資格の取り消し、失格、退場、今後の出場禁止等の措置を講じる場合があります。

優勝後であっても、同様の事実が判明した場合は、その地位・権利を取り消す場合があります。

#### 禁止事項

- ・『太鼓の達人 ドンダフルフェスティバル』の改ざん、不正操作、不正行為
- ・試合中に故意に回線・電源・接続等を切断する行為
- ・エントリーした本人以外が出場する行為
- ・虚偽の申告または登録
- ・公序良俗に反する発言・行為
- ・大会進行を妨害する行為
- ・他の参加者、観客、スタッフに迷惑・危害を及ぼす行為
- ・暴力、破壊行為、威圧的行為
- ・人種、性別、年齢、国籍等に関する差別的発言・行為
- ・対戦相手への罵倒、卑猥な発言・行為
- ・その他、主催者または運営事務局が不適切と判断する行為

※故意または重大な過失により会場設備・機材等を破損した場合、修理費・弁償費等をご負担いただく場合があります。

## **10. 撮影・配信・知的財産について**

本大会では、録音、録画、写真撮影、インターネット配信等を行う場合があります。  
また、主催者または運営事務局が、参加者に対して写真や映像の提供を依頼する場合があります。

本大会に関連して主催者または運営事務局が撮影・作成・編集した写真、映像、音声、配信映像、記録物、広報素材その他一切のコンテンツ（以下、「コンテンツ素材」といいます）に関する著作権その他一切の権利は、主催者または運営事務局に帰属します。

主催者または運営事務局は、コンテンツ素材を、参加者への事前通知や個別承諾なく、無償で、自由に複製、編集、加工、公開、配信、掲載、頒布その他の方法で利用できるものとします。

また、参加者は、主催者または運営事務局が公開した写真・映像等について、主催者または運営事務局の許可なく商用利用してはならないものとします。

## **11. その他の注意事項**

- ・会場内外では、必ずスタッフの指示に従ってください。
- ・指示に従っていただけない場合や、イベント進行に支障があると判断された場合は、退場いただく場合があります。
- ・会場内での喫煙は禁止です。喫煙される場合は、指定または許可された場所をご利用ください。
- ・会場は原則として入退場自由ですが、大会参加者は所定の時間に指定場所へ集合してください。
- ・会場内では所定の場所以外のフロア等にみだりに立ち入らない様お願いいたします。
- ・会場周辺での徹夜、早朝待機、座り込み、騒音行為等、近隣の迷惑となる行為は禁止します。
- ・会場では駐車場のご用意はございません。近隣のコインパーキングや公共交通機関でのご来場をお願いいたします。
- ・本大会に関連する動画、静止画、音声、文字情報等の商用利用は禁止します。
- ・参加者および保護者等が、他の参加者の個人情報やオンラインID等を、本人の許可なくSNSや配信等で公開することを禁止します。

## **12. 免責事項**

主催者および運営事務局は、天災、災害、感染症、交通事情、機材トラブル、システム障害、その他やむを得ない事情により、本大会の全部または一部を変更、中断、中止する場合があります。

この場合において、主催者および運営事務局は、参加者に生じた損害について、故意または重過失がある場合を除き、一切の責任を負いません。

## **13. お問い合わせ**

本大会に関するお問い合わせは、以下までお願いいたします。

### **運営事務局**

大分のeスポーツ体験施設アシド/WASD

メール：info@wasd-esports.jp